



Premios ESalud 2016 Asociación de Investigadores en ESalud

Objetivo:

El principal objetivo del Premio es reconocer e impulsar las mejores iniciativas en eSalud, ya sean apps, videojuegos o wearables, dirigidas a pacientes y profesionales sanitarios, en las siguientes categorías:

- Premio Boehringer Ingelheim a la mejor iniciativa en eSalud que ayude a mejorar la asistencia sanitaria.
- Mejor wearable.
- Mejor videojuego para pacientes.
- Mejor videojuego para la educación de la población - Mejor videojuego para profesionales sanitarios.

Las iniciativas deben centrarse en tratar de responder a las necesidades de los pacientes, profesionales sanitarios y gestores para mejorar la asistencia sanitaria y la salud de la población en general.

Requisitos solicitantes:

Podrán participar todas aquellas personas físicas o jurídicas tanto de forma individual como en equipo. Los participantes deberán ser mayores de 18 años y disponer de DNI/NIF o pasaporte, en vigor, u otro documento que, conforme a la legislación española, acredite la identidad y edad del participante. En este sentido, La Organización excluirá a aquellos participantes cuyos datos no se ajusten a su identidad real o que incumplan cualquier condición exigida.

Los proyectos (iniciativas, apps, wearables o videojuegos) deberán ser nuevos realizados o actualizados con novedades relevantes en el año 2016.

Cuantía: 1.000€ para el premio Boehringer Ingelheim. El resto de los premiados recibirán un diploma acreditativo y difusión en los medios de comunicación para dar a conocer su proyecto.

Plazo fin convocatoria: 28/10/2016 (hasta las 23:59h)

Más información: [Bases de la convocatoria](#)
[Web de la ayuda](#)